O pesqueiro X é um lugar onde as pessoas vão para poder pescar e passar o dia. No pesqueiro utiliza-se métodos manuais para efetuar o controle de estoque e realizar as vendas de seus produtos, ou seja, é tudo anotado em uma agenda. Nele, além de vender peixes que são pescados também são vendidos produtos alimentícios para seus clientes poderem desfrutar e aproveitar o dia beira assude.

Como todo o controle é feito manualmente ele está sujeito à erros humanos. O que pode levar à falhas, ou melhor, tem levado. Falhas essas que podem ser levantadas como: erros de cálculo ao somar o valor dos produtos para fechar a conta, inserção equivocada de produtos nas comandas dos clientes e erros na gerência do estoque. Tudo isso, à longa escala, tem causado prejuízo ao proprietário obrigando-o a procurar por uma solução eficaz a este problema.

A solução proposta foi implantar um sistema web capaz de realizar virtualmente todo o controle que o pesqueiro gerenciava à mão, assim diminuindo consideravelmente a frequência de erros humanos. O sistema comtemplará toda a gerência de controle de estoque, o controle das comandas dos clientes e consequentemente o controle das vendas.

Para a gerência do estoque o sistema deverá cadastrar produtos neste a saber: nome, quantidade, preço unidade e peso.

Para a gerência da comanda dos clientes o sistema deverá fornecer opções de inserir produtos nela, privando-os do estoque, para a mesma. Como cada produto possui um preço por unidade, a comanda efetuará a soma de todos os inseridos para a venda destes.

O fechamento da comanda será efetuado após o cliente pagar o valor equivalente ao valor total da soma dos produtos que foram inseridos na comanda.

Contudo o sistema deve suprir as necessidades básicas de gerenciamento do pesqueiro X, evitando erros humanos, assim gerando uma maior segurança para com o lucro de seu negócio.