**Gerenciamento de escopo**

**Escopo**

O pesqueiro X é um lugar onde as pessoas vão para poder pescar e passar o dia. No pesqueiro utiliza-se métodos manuais para efetuar o controle de estoque e realizar as vendas de seus produtos, ou seja, é tudo anotado em uma agenda. Nele, além de vender peixes que são pescados também são vendidos produtos alimentícios para seus clientes poderem desfrutar e aproveitar o dia beira assude.

Como todo o controle é feito manualmente ele está sujeito à erros humanos. O que pode levar à falhas, ou melhor, tem levado. Falhas essas que podem ser levantadas como: erros de cálculo ao somar o valor dos produtos para fechar a conta, inserção equivocada de produtos nas comandas dos clientes e erros na gerência do estoque. Tudo isso, à longa escala, tem causado prejuízo ao proprietário obrigando-o a procurar por uma solução eficaz a este problema.

A solução proposta foi implantar um sistema web capaz de realizar virtualmente todo o controle que o pesqueiro gerenciava à mão, assim diminuindo consideravelmente a frequência de erros humanos. O sistema comtemplará toda a gerência de controle de estoque, o controle das comandas dos clientes e consequentemente o controle das vendas.

Para a gerência do estoque o sistema deverá cadastrar produtos neste a saber: nome, quantidade, preço unidade e peso.

Para a gerência da comanda dos clientes o sistema deverá fornecer opções de inserir produtos nela, privando-os do estoque, para a mesma. Como cada produto possui um preço por unidade, a comanda efetuará a soma de todos os inseridos para a venda destes.

O fechamento da comanda será efetuado após o cliente pagar o valor equivalente ao valor total da soma dos produtos que foram inseridos na comanda.

Contudo o sistema deve suprir as necessidades básicas de gerenciamento do pesqueiro X, evitando erros humanos, assim gerando uma maior segurança para com o lucro de seu negócio.

**Requisitos funcionais**

1. Cadastrar produto.
2. Remover produtos.
3. Editar produtos.
4. Criar uma comanda no banco.
5. Realizar a soma total dos produtos inseridos na comanda.
6. Fechar comanda.
7. Não criar comandas com nomes iguais.

**Não funcionais**

1.1 Os produtos deverão ser cadastrados a saber: nome, preço, quantidade, código e peso.

1.2 O peso devera ser informado somente para produtos pré-definidos.

1.3 Exibir na tela uma notificação informando sobre quantidade baixa de estoque.

1.4 A barra de notificação será exibida quando um produto ou mais, atingir uma quantidade menor ou igual à predefinida.

2.1 O produto será removido do estoque no ato da venda.

2.2 Os produtos poderão ser removidos a partir do campo de edição.

3.1 O campo de adição poderá editar dados dos produtos.

4.1 Ao criar a comanda no banco será necessário informar o nome do cliente.

4.2 Na comanda terá a opção de inserir produtos conforme o cliente solicita.

4.3 Se a quantidade de produto que o cliente solicitou for maior que a estocada não será possível inserir o produto na comanda.

4.4 Se não houver produto no estoque não será possível inserir na comanda.

4.5 Na comanda terá a opção de excluir produto.

4.6 A função de “excluir” produto somara a mesma quantidade dos produtos que foram subtraídos do estoque.

4.7 A comanda somara o valor total dos itens inseridos.

4.8 O painel da comanda terá uma lista de produtos para serem inseridos, já cadastrados no estoque.

4.9 O painel da comanda terá uma barra de pesquisa de produtos que filtra os produtos da lista.

5.1 A comanda só será fechada quando o usuário clicar no botão fechar comanda.

6.1 Ao abrir uma comanda não será possível abrir outra com o mesmo nome até que a primeira seja fechada.